

LOCKDOWN

DAS UNBERECHENBARSTE SPIEL ALLER ZEITEN

Wir schreiben das Jahr 2020, ein Virus bricht aus und die Welt steht still. Kannst du den nächsten Lockdown verhindern?

Bevor es losgeht: Bist du eine Person, die nicht gerne liest?
Dann schau dir einfach und bequem das Erklärungsvideo auf YouTube an!

(QR Code folgt)

ZIEL DES SPIELS

Hast du alle deine Handkarten abgelegt, gewinnst du die Spielrunde und schreibst 0 Punkte. Die weiteren Mitspieler zählen den Wert ihrer verbliebenen Handkarten zusammen und schreiben sie auf (siehe Punkte).

VORBEREITUNG UND ABLAUF

Jeder Mitspieler legt seine Schnelltestkarte vor sich auf den Tisch. Sie hat eine «positiv» und eine «negativ» Seite und wird während des Spiels über deine Gesundheit entscheiden. Du startest immer «negativ».

Auf die Hand gibt es für alle 10 Karten. Davon legt jeder Mitspieler seine zwei schlechtesten Karten vor sich verdeckt auf den Tisch. Das ist dein «Misthaufen».

Die restlichen Karten bilden den Kartenstapel. Diesen legt ihr verdeckt in die Mitte des Tisches. Die oberste Karte wird aufgedeckt und daneben platziert. Sie bildet den Ablagestapel. Ist es eine Spezialkarte, dann darf sie der Kartengeber spielen und eine Farbe wünschen. Ist es eine normale Spielkarte, dann darf die Person rechts des Kartengebers eine Karte aus ihrer Hand spielen. Gespielt wird im Gegenuhrzeigersinn.

Nacheinander spielt ihr eure Karten, dabei gilt: gleiche Farbe auf gleiche Farbe. Die Reihenfolge der Zahlen spielt dabei keine Rolle. Zahl auf Zahl zu spielen ist ebenfalls erlaubt sowie Symbol auf Symbol - selbst, wenn die Karte eine andere Farbe hat. Eine Spezialkarte kannst du auf alle Karten spielen. Wenn du nicht spielen kannst oder möchtest, dann musst du eine Karte vom Stapel nehmen. Passt diese Karte für dich, dann darfst du sie direkt spielen, bevor es mit dem nächsten Spieler weiter geht.

ENDE EINER RUNDE

Die Runde wird sofort beendet, wenn

- ein Spieler alle seine Handkarten abgelegt hat.
oder
- ein Spieler die Lockdown Karte spielt.

Achtung! Es gibt jedoch verschiedene Karten, die das Spielende verhindern können. Welche das sind, erfährst du gleich.

Beendet der Spieler das Spiel mit einer Spezialkarte, darf er sie noch ausführen. Aber aufgepasst, du kannst dir auch selbst schaden, z.B. wenn deine letzte Karte ein **Bundesentscheid** ist. Die Karten werden trotzdem im Uhrzeigersinn weitergegeben. Der Mitspieler links von dir gewinnt somit diese Runde, ausser ein weiterer Spieler legt die **Fake News**-Karte.

Wird eine Runde beendet, zählen die Mitspieler die verbliebenen Handkarten (der Misthaufen wird nicht mitgezählt) zusammen und addieren sie zu den bereits vorhandenen Punkten der Vorrunden (siehe Punktetabelle weiter unten).

Der Spieler mit den meisten Punkten verliert die Spielrunde. Der Verlierer mischt alle Karten und verteilt die nächste Runde.

Lass dich von all diesen Informationen nun bloss nicht überfordern. Sobald du alle Spezialkarten durchgelesen hast, sind sie und das Spiel selbsterklärend.

ENDE DES SPIELS

Gespielt wird jeweils, bis ein Spieler das abgemachte Punktemaximum erreicht hat oder bis die abgemachte Zeit abgelaufen ist. Es gewinnt der Spieler, welcher die wenigsten Punkte erzielt hat.

Beispiel:	50Pt.	100Pt.	150Pt.
oder	20 min	40 min	60 min

PUNKTE

Alle Zahlenkarten werden entsprechend ihrer Zahl von 1 bis 9 Punkten gewertet. Aussetzer und Seitenwechsel zählen 5 Punkte. Alle farbneutralen Spezialkarten zählen 10 Punkte.

MISTHAUFEN

Der Misthaufen gibt dir zu Beginn des Spiels die Möglichkeit, deine zwei schlechtesten Karten aus deiner Hand abzulegen. Später im Spiel kannst du mithilfe der **Shit News**-Karte deinen Misthaufen einem beliebigen Mitspieler weitergeben.

NORMALE KARTEN

Zahlen von 1 bis 9

Es kann Zahl auf Zahl oder Farbe auf Farbe gelegt werden.

Aussetzer und Seitenwechsel

Diese können auf die entsprechende Farbe gelegt werden.

Aussetzer: Der Spieler nach dir wird übersprungen.

Seitenwechsel: Die Spielrichtung wird gewechselt.

SCHNELLTESTKARTE

Wenn du einen Schnelltest machen musst, flippe die Karte in der Luft, so dass sie sich ein paar Mal dreht. Landet sie auf dem Tisch und die «negativ» Seite zeigt nach oben, dann lege zwei Karten auf den Misthaufen vor dir ab. Bist du allerdings positiv, dann nimm 2 Karten vom Kartenstapel auf und gehe eine Runde in Quarantäne (setze eine Runde aus).

↓ **Nimm dir Zeit, um die Bedeutung der Spezialkarten durchzulesen, es lohnt sich!** ↓

ERLÄUTERUNG SPEZIALKARTEN

Die farbneutralen Spezialkarten können auf jede Farbe oder Karte gespielt werden. Nach dem Ausführen einer Spezialkarte darf immer eine beliebige Farbe gewünscht werden. (Die **Impfkarte**, die **Demonstrationskarte** und die **Fake News**-Karte können auch abgelegt werden, um nur eine Farbe zu wünschen und ohne ein Ereignis auszulösen).

ERKLÄRUNG SPEZIALKARTEN

2 Stk.



Maskenpflicht: Dein Mitspieler hat sich nicht an die Maskenpflicht gehalten.

Bestimme einen Mitspieler, der 2 Runden lang nichts sagen darf.

Schafft er es nicht zu schweigen, zieht er jedes Mal 2 Karten vom Kartenstapel.

Achtung: Der Spieler, der schweigen muss, darf auch keine Farbe wünschen, wenn er eine farbneutrale Spezialkarte gelegt hat. Der Mitspieler nach ihm darf somit eine Farbe wünschen.

2 Stk.



Hustenanfall: Du hast einen Hustenanfall.

Bestimme einen Mitspieler, den du «anhustest». Dieser muss sofort einen Schnelltest machen. Ist der Test positiv, zieht der bestimmte Mitspieler 2 Karten vom Kartenstapel und muss eine Runde in die Quarantäne (setzt eine Runde aus). Ist der Test negativ, so darf der Spieler zwei Karten auf den **Misthaufen** vor sich ablegen. Das Spiel geht bei dieser Person weiter, die an der Reihe wäre.

2 Stk.



Impfkarte: Endlich, der Impfstoff ist da!

Wenn du nach einem **Hustenanfall** oder einem **Auslandsaufenthalt** positiv auf Corona getestet wirst, lege diese Karte und du bist von der Quarantäne befreit. Wird diese Karte nicht in diesem Kontext gelegt, zählt sie als Farbwunschkarte.

1 Stk.



Reiseanbieter: Ab in die Ferien!

Bestimme einen Mitspieler, der in die Ferien geht.

Der Mitspieler setzt eine Runde aus. Wenn er wieder an der Reihe ist, muss er sich einem **Corona Schnelltest** unterziehen. Ist der Test negativ, kann dieser Mitspieler zwei Karten auf den Misthaufen ablegen.

Ist der Test jedoch positiv und der Mitspieler hat keine **Impfkarte** in der Hand, so zieht er 2 Karten vom Stapel und geht 1 Runde in Quarantäne (setzt eine Runde aus).

3 Stk.



Bundesentscheid: Der Bund hat entschieden, die Karten weiter zu geben.

Alle müssen ihre Handkarten im Uhrzeigersinn weitergeben.



2 Stk.

Spendenkarte: Du hast ein grosses Herz und gibst deinen Mitspielern in dieser schweren Zeit etwas zurück. Verteile vier Karten vom Stapel, teile diese auf einen oder mehrere beliebige Mitspieler auf.



3 Stk.

Vorzeigebürger: Du bist gesund und hältst dich an alle Regeln. Dafür wirst du belohnt! Lege eine Karte auf den Misthaufen vor dir, wünsche eine Farbe und lege gleich noch eine Karte auf den Ablagestapel in der Mitte.

Hast du 2 Vorzeigebürger in deiner Hand, so kannst du dieses Ereignis auch doppelt ausführen.



2 Stk.

Fallzahlen steigen: Deine Mitspieler haben sich nicht an die Massnahmen gehalten. Jeder Spieler ausser dir zieht als Strafe 2 Karten vom Stapel.



1 Stk.

Hamstereinkäufe: Die totale Panik bricht aus und die Leute werden gierig! Jeder Mitspieler nimmt 3 Karten vom Stapel.



1 Stk.

Fairplay: Ohne Fairplay geht nichts! (*Pfeife laut, wenn du diese Karte legst!*) Alle Spieler müssen so viele Karten aufnehmen, bis sie gleich viele haben wie du.

Achtung!

Falls einige Mitspieler mehr Karten in der Hand haben als du, legen sie diese auf ihren Misthaufen ab.



1 Stk.

Maskenhändler: Du hast das Geschäft mit den Schutzmasken gerochen. Verteile zu deinem Schutz jedem Mitspieler eine beliebige Karte aus deiner Hand.

Achtung!

Hast du weniger Karten in der Hand als Leute mitspielen? So verteile die Karten beliebig, wie du möchtest. Die Runde ist somit automatisch beendet, ausser jemand spielt die **Fake News**-Karte.



3 Stk.

Shit News: Schlechte Neuigkeiten? Nichts Neues!

Bestimme einen Mitspieler, der deinen ganzen Misthaufen aufnehmen muss. Ist dein Misthaufen leer, so bestimme einen Misthaufen von einem anderen Mitspieler oder fordere jemanden auf, seinen eigenen Misthaufen aufzunehmen.



2 Stk.

Demonstration: Die Menschen gehen auf die Strasse!

Du demonstrierst gegen eine gespielte Spezialkarte eines Mitspielers und blockierst somit seinen Spielzug. Diese Karte kann immer gespielt werden, unabhängig ob du an der Reihe bist oder nicht. Nur die **Lockdown**-Karte kannst du nicht blockieren. Wünsch dir nach dem Legen der Demonstrations-Karte eine Farbe. Das Spiel geht bei dieser Person weiter, die an der Reihe wäre.



1 Stk.

Der Verschwörer: Der Verschwörer hinterfragt alles!

Mit dieser Karte kannst du jeden Angriff, ausser **den Lockdown**, abwehren und zu deinen Gunsten nutzen.

Diese Karte kann immer gespielt werden, unabhängig, ob du an der Reihe bist oder nicht. Wünsch dir nach dem Legen dieser Karte eine Farbe. Das Spiel geht bei der Person weiter, die jetzt an der Reihe wäre.



2 Stk.

Home-Party: Jeder Mitspieler bringt Geschenke mit zur Party. Alle ziehen dem Mitspieler rechts von sich eine Karte.



2 Stk.

Verschwörungs-Party: Liegt eine Verschwörung in der Luft?

Alle schenken einem beliebigen Mitspieler eine Karte aus der eigenen Hand. Es kann auch sein, dass ein Mitspieler mehrere Karten erhält.

1 Stk.

Lockdown: Die Reissleine wird gezogen. Das Spiel ist auf der Stelle beendet!

Alle legen die Karten offen auf den Tisch und zählen ihre Punkte.

Ausser jemand spielt die **Fake News**-Karte! Der Mitspieler, welcher die Lockdown-Karte gespielt hat, zieht vier Karten vom Kartenstapel und das Spiel geht weiter.

Achtung: Wird die Lockdown-Karte gleich zu Beginn als erste Karte vom Stapel aufgedeckt, ist dieses Spiel auch gleich wieder beendet. Alle Mitspieler zählen die Punkte ihrer 10 Handkarten zusammen.

Der ultimative Lockdown!



1 Stk.

Fake News: Alles Lügen! (Leg diese Karte und sage laut «Fake News»!)

Lege die Karte als Farbwünscher oder wenn jemand das Spiel beenden möchte.

Dies passiert einerseits, wenn ein Mitspieler die letzte Karte aus seiner Hand legt oder die **Lockdown**-Karte gelegt wird. Der Mitspieler, der das Spiel beenden wollte, zieht auf der Stelle 4 Karten. Das Spiel geht bei dieser Person weiter, die jetzt an der Reihe wäre.



ACHTUNG!

SPEZIALKARTEN, DIE DIR SCHADEN KÖNNEN



1 Stk.

Abstand nicht eingehalten: Du hast den Mindestabstand zum Spieler rechts von dir nicht eingehalten.

Ziehe eine Karte aus seiner Hand.

1 Stk.

Auslandaufenthalt: Du nimmst das Risiko auf dich und gehst in die Ferien.

Geniesse deine Freizeit und setze 1 Runde aus. Bist du von den Ferien zurück, mache auf der Stelle einen

Corona Schnelltest. Ist der Test negativ, darfst du 2 Karten auf den Misthaufen ablegen.

Ist der Test positiv und du hast keine **Impfkarte** in der Hand, ziehst du 2 Karten vom Stapel und musst eine Runde in Quarantäne (setze eine Runde aus).



2 Stk.

Fallzahlen sinken: Die Leute halten sich an die Regeln.

Auch deine Mitspieler haben sich an die Massnahmen gehalten. Jeder Spieler, ausser dir, darf zur Belohnung 2 Karten auf seinen Misthaufen ablegen.

Wichtig: Haben Mitspieler nur noch eine oder zwei Karten in der Hand, kann das Spiel auch so beendet werden.



Inhalt

130 Spielkarten

18 grüne Karten (1-9)

18 blaue Karten (1-9)

18 gelbe Karten (1-9)

18 rote Karten (1-9)

8 Seitenwechsel-Karten (2 pro Farbe)

8 Aussetzen-Karten (2 pro Farbe)

36 Spezialkarten (farbneutral)

6 Schnelltest-Karten

